



Do AMALIA à Pedagogia: Lições em Geração de Código no AFONSINHO

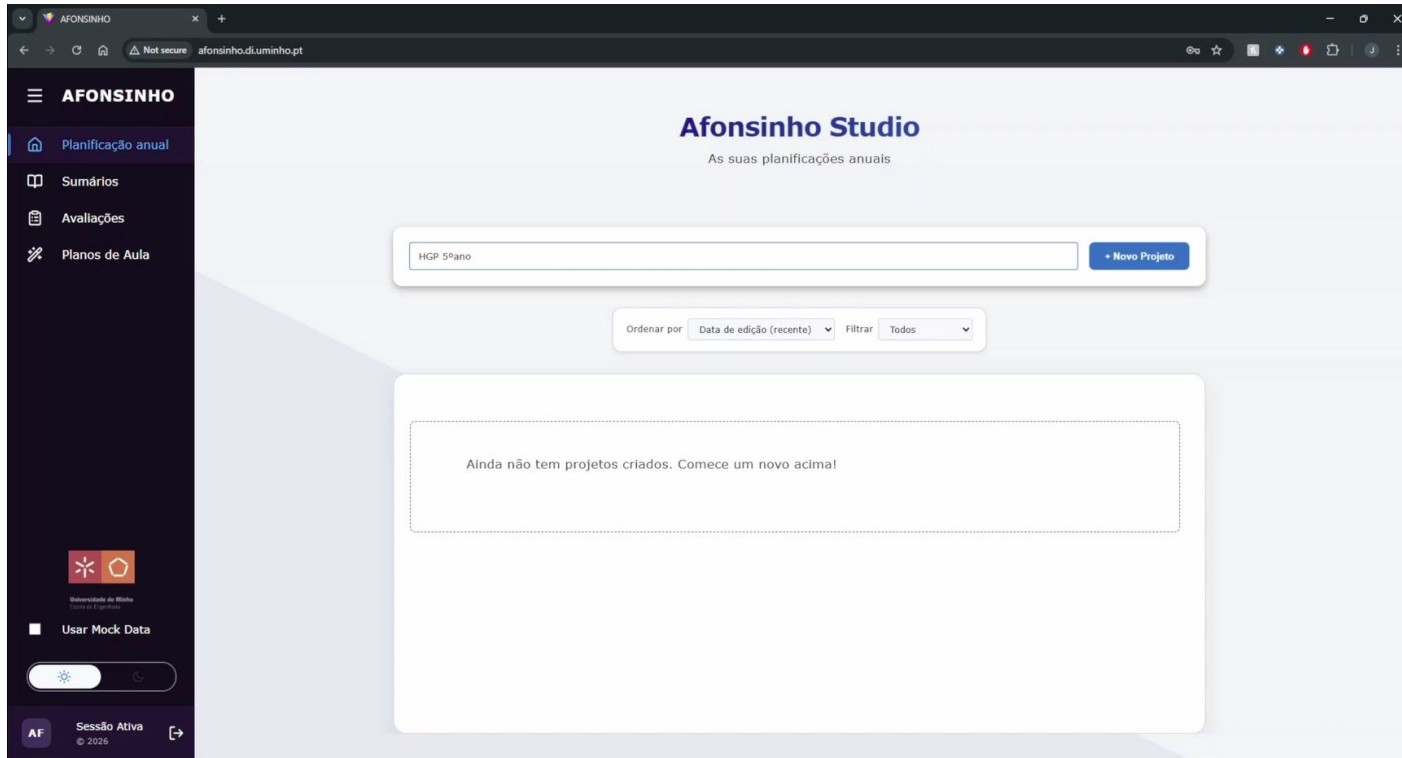
Paulo Novais, Francisco S. Marcondes, Adelino Gala

ALGORITMI Research Centre/LASI, University of Minho, Braga, Portugal

AFONSINHO

O projeto AFONSINHO

(AMALIA GA 7: Educação)



LLMs no processo de software

Programming Language Generations

Marcondes, F. S., Almeida, J. J., & Novais, P. (2023). Large Language Models: Compilers for the 4th Generation of Programming Languages?. Short Paper). Schloss Dagstuhl-Leibniz-Zentrum für Informatik.



```
*****
* FUNCTION: INCH - Input character
* INPUT: none
* OUTPUT: char in acc A
* DESTROYS: acc A
* CALLS: none
* DESCRIPTION: Gets 1 character from terminal
```

#Second

C010 B6 80 04	INCH	LDA A	ACIA	GET STATUS
C013 47		ASR A		SHIFT RDRF FLAG INTO CARRY
C014 24 FA		BCC	INCH	RECIEVE NOT READY
C016 B6 80 05		LDA A	ACIA+1	GET CHAR
C019 84 7F		AND A	#\$7F	MASK PARITY
C01B 7E C0 79		JMP	OUTCH	ECHO & RTS

```
class Manager:                                #Third

    def __init__(self, subordinate_employee):
        self.hours_worked = 1
        self.subordinate = subordinate_employee

    def increment_subordinate_hours(self):
        self.subordinate.increment_hours()

an_employee = Employee()
print("Before:", an_employee.hours_worked)
a_manager = Manager(an_employee)
a_manager.increment_subordinate_hours()
print("After:", an_employee.hours_worked)
```

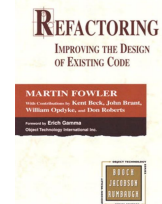
#Fourth?

Model-driven
Development

Domain Specific
Language

Large Language
Model

Refatoração no contexto do Agile



Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it.
Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

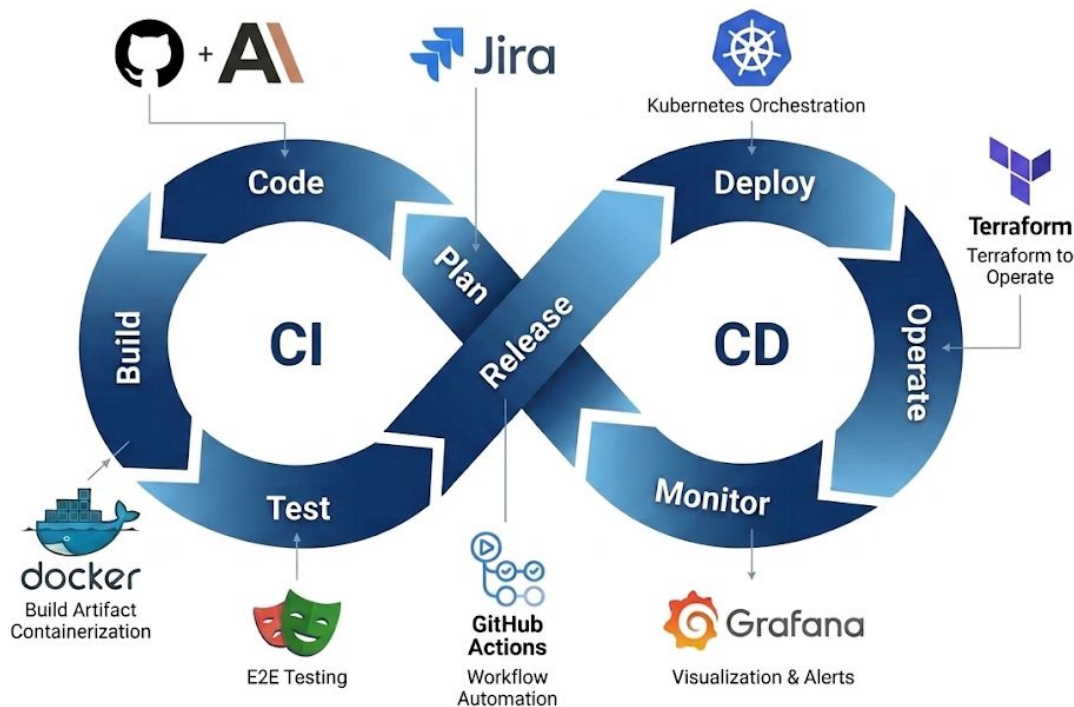
That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Kent Beck	James Grenning	Robert C. Martin
Mike Beedle	Jim Highsmith	Steve Mellor
Arie van Bennekum	Andrew Hunt	Ken Schwaber
Alistair Cockburn	Ron Jeffries	Jeff Sutherland
Ward Cunningham	Jon Kern	Dave Thomas
Martin Fowler	Brian Marick	

One argument is that refactoring can be an alternative to upfront design. In this scenario you don't do any design at all. You just code the first approach that comes into your head, get it working, and then refactor it into shape. Actually, this approach can work. I've seen people do this and come out with a very well-designed piece of software. Those who support Extreme Programming [Beck, XP] often are portrayed as advocating this approach.

With refactoring the emphasis changes. You still do upfront design, but now you don't try to find *the* solution. Instead all you want is a reasonable solution. You know that as you build the solution, as you understand more about the problem, you realize that the best solution is different from the one you originally came up with. With refactoring this is not a problem, for it no longer is expensive to make the changes.

Automação como pilar do DevOps



- O LLM automatiza o *draft* de código, evitando *analysis paralysis*
- LLMs tendem a convergir para soluções médias e para padrões amplamente representados nos dados
- Alguns LLMs são melhores para exploração, outros para geração e outros para revisão, use todos.
- O ciclo ADIT inteiro pode ser apoiado por LLMs, havendo A e D, o I é melhor.
- É preciso gerenciar a atenção e a janela de contexto → refinamento sucessivo.

O ECOSISTEMA DE IA GENERATIVA PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

APIs, SERVIÇOS & PLATAFORMAS

SERVIÇOS DE IA



PLATAFORMAS DE IA



MODELOS OPEN SOURCE



MODELOS GONEADOS & MIS IA

MODELOS FUNDAMENTAIS & LLMs



MODELOS ESPECIALIZADOS EM CÓDIGO

INFRAESTRUTURA

Hardware & Cloud

GPUs



Data



APLICAÇÕES & FERRAMENTAS PARA DEV

1. IDE ASSISTANTS



- 'Code Completion'
- 'Explicação'
- 'Refatoração'

2. AUTOMATION & WORKFLOWS



- Agentes de IA
- Automação de Pipelines (CI/CD)
- Gestão de Tarefas

3. ANÁLISE & QUALIDADE



- Revisão de Código
- Detecção de Bugs
- Segurança (IA)

4. UX/UI & DESIGN

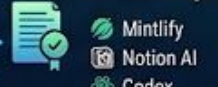


- Geração de Protótipos
- Wireframes



- Geração de Casos de Teste
- Automação de Testes

6. DOCUMENTAÇÃO & CONHECIMENTO



- Documentação Automática

DESENVOLVEDORES (human coders)



LLMs na produção de código

Context Engineering

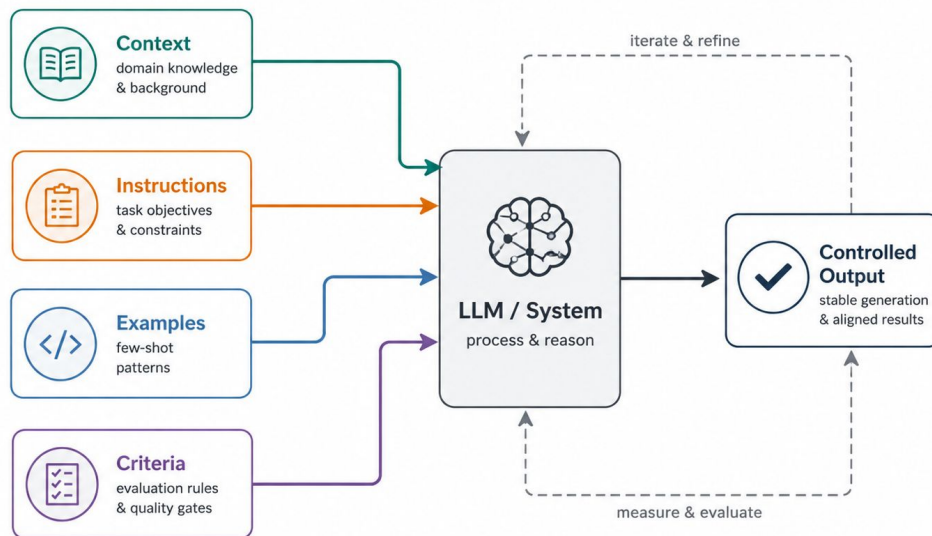
O prompt não trabalha sozinho

Contexto orienta a geração

Instruções estabilizam o processo

Exemplos reduzem ambiguidades

CrITÉrios guiam a revisão



Modelo Operacional de Prototipagem

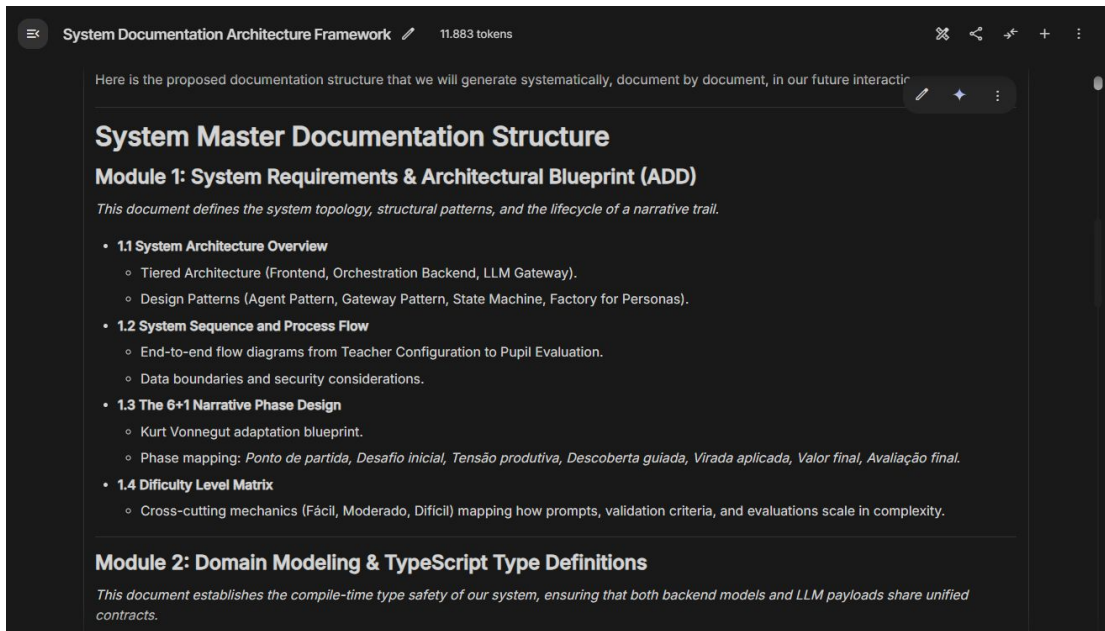
Definir projeto, função e ambiente

Granularizar estrutura documental

Planejar sprints desenvolvimento

Produzir em ciclos controlados

Iterar ajustes entre as fases



The screenshot displays a document titled "System Documentation Architecture Framework" with a token count of 11,883. The document outlines a "System Master Documentation Structure" and details "Module 1: System Requirements & Architectural Blueprint (ADD)".

System Master Documentation Structure

Module 1: System Requirements & Architectural Blueprint (ADD)

This document defines the system topology, structural patterns, and the lifecycle of a narrative trail.

- **1.1 System Architecture Overview**
 - Tiered Architecture (Frontend, Orchestration Backend, LLM Gateway).
 - Design Patterns (Agent Pattern, Gateway Pattern, State Machine, Factory for Personas).
- **1.2 System Sequence and Process Flow**
 - End-to-end flow diagrams from Teacher Configuration to Pupil Evaluation.
 - Data boundaries and security considerations.
- **1.3 The 6+1 Narrative Phase Design**
 - Kurt Vonnegut adaptation blueprint.
 - Phase mapping: *Ponto de partida, Desafio inicial, Tensão produtiva, Descoberta guiada, Virada aplicada, Valor final, Avaliação final.*
- **1.4 Difficulty Level Matrix**
 - Cross-cutting mechanics (Fácil, Moderado, Difícil) mapping how prompts, validation criteria, and evaluations scale in complexity.

Module 2: Domain Modeling & TypeScript Type Definitions

This document establishes the compile-time type safety of our system, ensuring that both backend models and LLM payloads share unified contracts.

Geração de Código em Escala

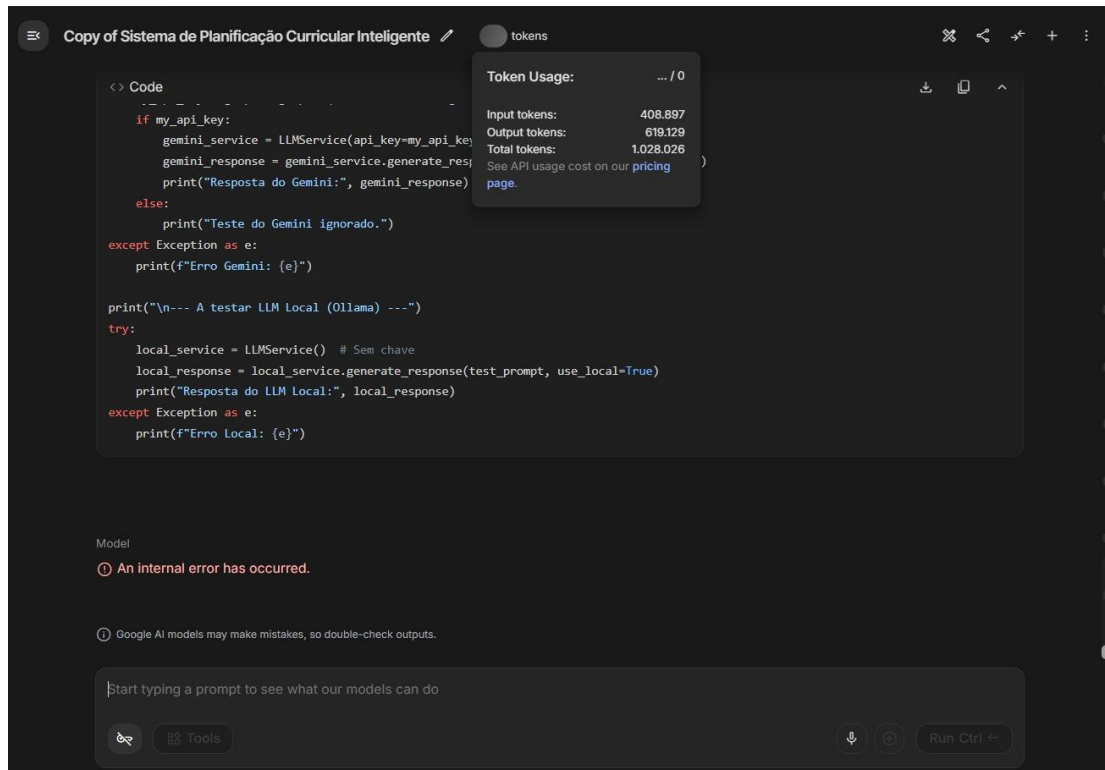
Contextos crescem rapidamente

A janela precisa gestão

Conversas exigem poda seletiva

Decisões devem ser preservadas

Código escrito por iteração



Protótipo como Semente Lógica

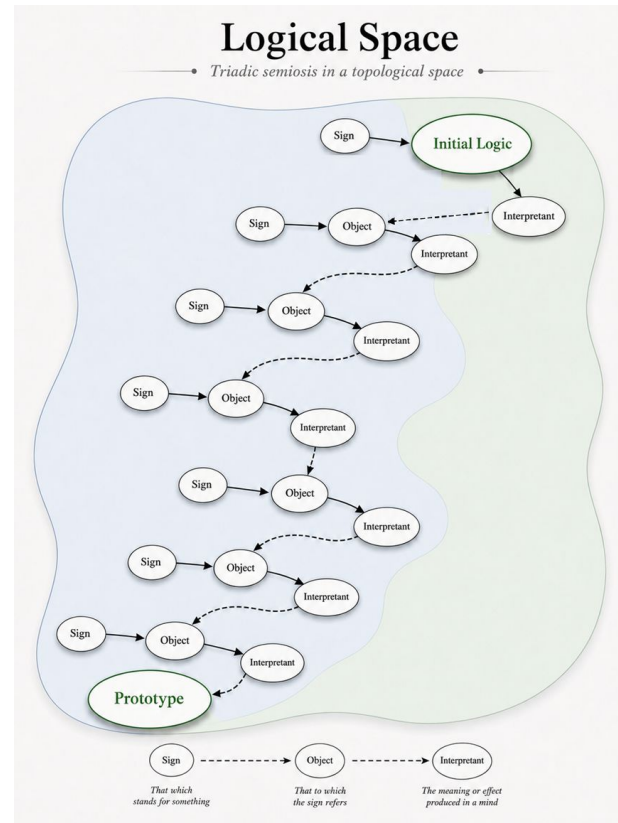
Capturar a lógica estruturante

Acelerar compreensão da equipe

Materializar a primeira versão

Testar limites funcionais reais

Escalar com módulos estáveis



Prototipagem como Aprendizagem Controlada

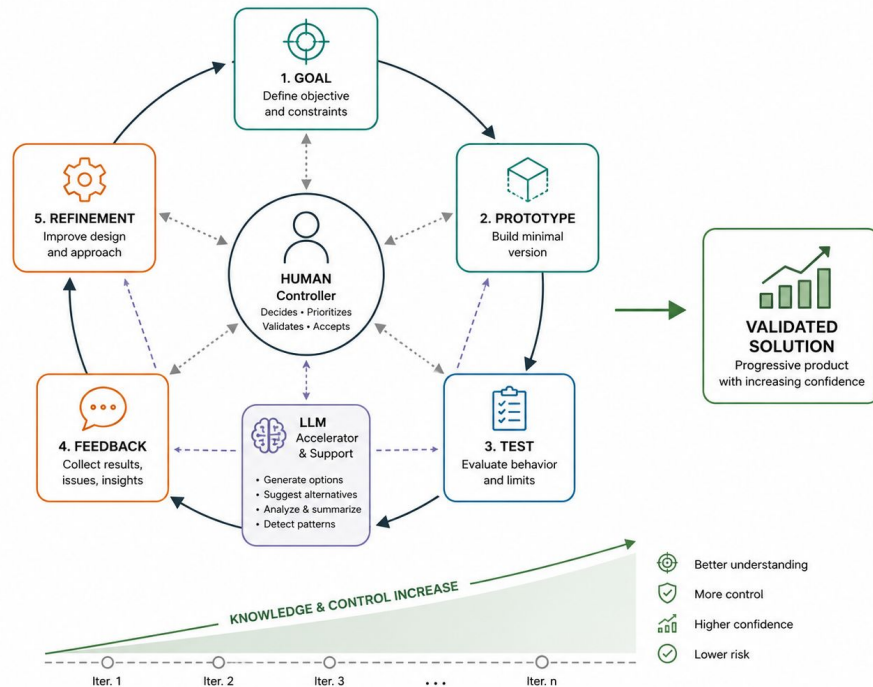
Prototipar é aprender fazendo

Cada erro informa ajustes

LLMs aceleram ciclos exploratórios

Humanos mantêm direção crítica

O produto emerge progressivamente





Do AMALIA à Pedagogia: Lições em Geração de Código no AFONSINHO

Paulo Novais, Francisco S. Marcondes, Adelino Gala

ALGORITMI Research Centre/LASI, University of Minho, Braga, Portugal